# Documento de petición

sábado, 28 de octubre de 2017

Dirigido a:

Christian Ricardo Lugo Arellano

**Programador de Netcode**

Después de revisar el diseño de los componentes Cliente y Servidor, me he percatado de que necesitan modificaciones. Primeramente, se necesita que el componente Cliente cuente con los siguientes métodos:

* void EnviarMovimiento(Movimiento)
* int[] SolicitarOrdenGrupoPrincipal()

El primero deberá enviar el objeto de tipo Movimiento proporcionado al Cliente del otro jugador. El segundo deberá devolver un arreglo de números enteros, el cual podrá ser solicitado al ManejadorJuego mediante el Metodo “GetOrdenGrupo(Grupo)”.

Pedido por:

José David Rochín Cerecer

**Programador del Juego**